spielend NEUES LERNEN

Erforsche den Körper

Durchleuchte Knochen, Muskeln und Haut

Hohe Lernmotivation

Mit Pädagogen entwickelt

Individuelle Förderung

Dieses Lernspiel fördert:

- Wissen über den Körper
- Genaues Schauen
- Merkfähigkeit

Ravensburger® Spiele Nr. 25044 8
Autor: Kai Haferkamp
Illustration: Joachim Krause · Fotos: Becker Studios
Design: DE Ravensburger, Kinetic, KniffDesign (Spielanleitung)
Redaktion: Helena Görres, Jutta Lehmberg

Spielerisch fördern mit den Lernspielen von Ravensburger

Spielerisch fördern – so heißt das Motto unserer Lernspielreihe, mit der Sie die Entwicklung Ihres Kindes in den lernintensivsten Jahren gezielt unterstützen können. Spielerisch wecken diese Lernspiele Freude am Wissen und motivieren so zum eigenständigen Lernen.
Dabei werden wichtige persönliche und sachliche Basisfähigkeiten vermittelt, die zur ganzheitlichen Entwicklung Ihres Kindes beitragen – individuell und unter Einbeziehung aller Sinne.
Selbstverständlich werden alle Spiele zusammen mit Experten nach neuesten wissenschaftlichen und pädagogischen Erkenntnissen entwickelt und orientieren sich an den aktuellen Bildungsstandards und Lehrplänen.

Sie wollen das optimale Lernangebot für Ihr Kind? Sie haben es gefunden!

Bestes Beispiel:

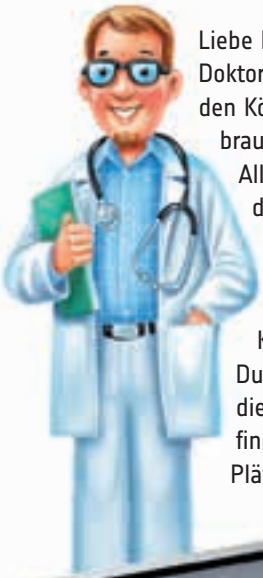
Erforsche den Körper

Körperspiel
für 2 bis 4 Kinder von 4 bis 7 Jahren

Wo ist der Ellenbogen und wo befindet sich der Oberschenkel? Und wie sieht es eigentlich in uns aus? Im Spiel **Erforsche den Körper** werden die Kinder schrittweise an den Aufbau des menschlichen Körpers herangeführt. Verschiedene Folien zeigen Haut, Muskeln und Knochen eines Kindes. Im Spiel suchen die Kinder einzelne Körperteile wie die Hand, das Knie oder die Schulter und markieren sie im Durchleuchtungsgerät.

In den Info-Kästen finden Sie weitere Spieltipps und Förderhinweise.

Ravensburger



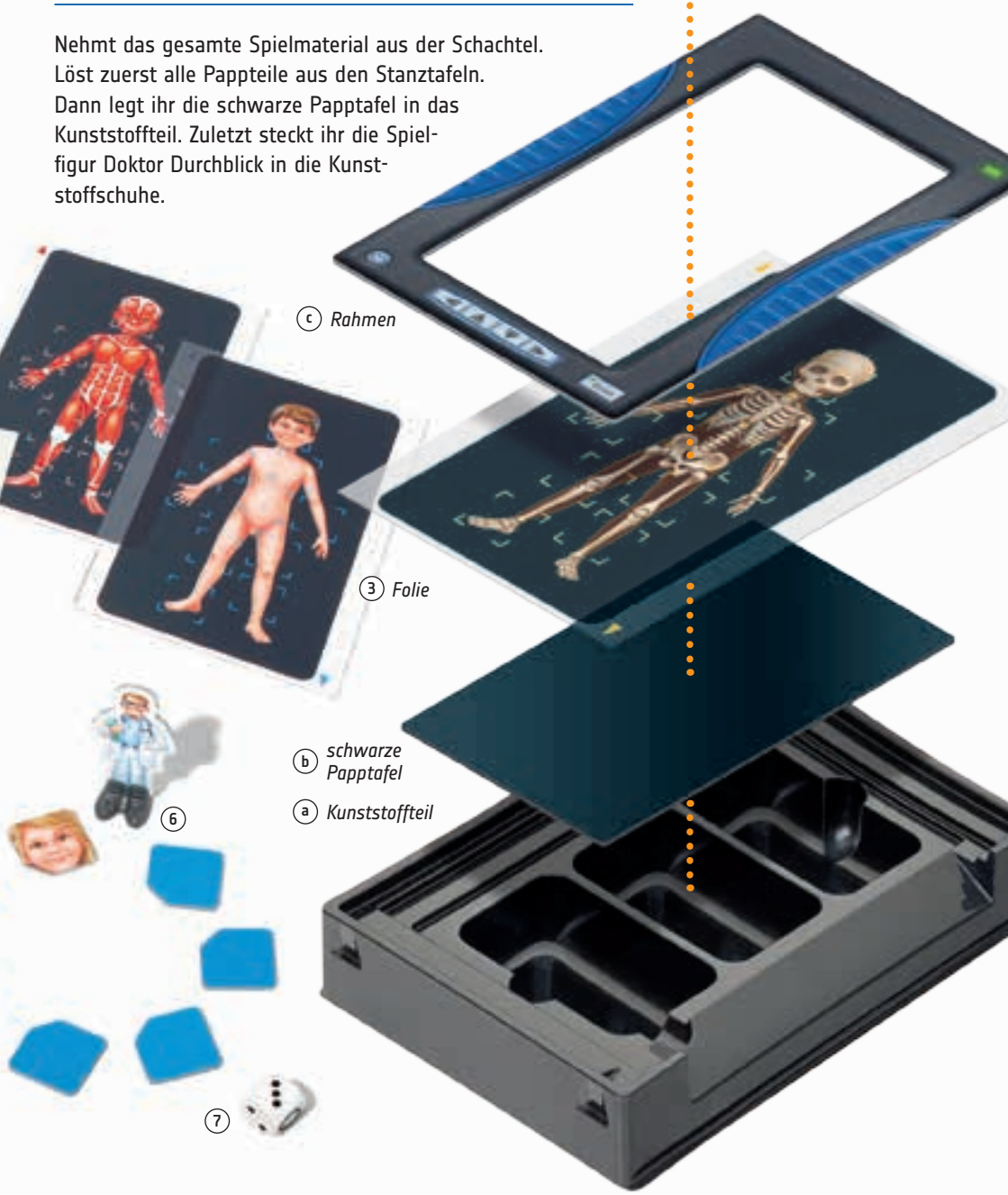
Liebe Kinder,
Doktor Durchblick möchte den Körper erforschen und braucht dazu eure Hilfe.
Alle seine Unterlagen sind durcheinandergeraten.
Auf den Plättchen ist immer nur ein Teil des Körpers zu sehen.
Könnt ihr mithilfe des Durchleuchtungsgeräts die Stellen des Körpers finden, zu denen die Plättchen gehören?

Inhalt

- ① Durchleuchtungsgerät, bestehend aus
- ⓐ Kunststoffteil,
- ⓑ schwarzer Papptafel und
- ⓒ Rahmen.
- ② Untersuchungsstab aus Pappe
- ③ 4 Folien (von denen je eine in das Durchleuchtungsgerät gelegt wird)
- ④ 31 Körperteil-Plättchen
- ⑤ 1 Ablagetafel
- ⑥ 1 Spielfigur mit Schuh-Aufsteller
- ⑦ 1 Würfel

Vor dem Spiel

Nehmt das gesamte Spielmaterial aus der Schachtel. Löst zuerst alle Pappteile aus den Stanztafeln. Dann legt ihr die schwarze Papptafel in das Kunststoffteil. Zuletzt steckt ihr die Spielfigur Doktor Durchblick in die Kunststoffschuhe.



Grundspiel:

Kennst du deinen Körper?

Merk- und Bewegungsspiel
für 2 bis 4 Kinder **ab 4 Jahren**

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, gemeinsam alle Körperteile richtig zuzuordnen.

Vorbereitung des Spiels

Überlegt euch, mit welcher Folie ihr spielen wollt. Am besten fangt ihr mit dem Jungen oder dem Mädchen auf den Folien mit den blauen Pfeilen an.

Wenn ihr euer Skelett, so heißt das Knochengerüst, erforschen wollt, nehmt ihr die Folie mit den gelben Pfeilen.

Wenn ihr die Muskeln erkunden wollt, nehmt ihr die Folie mit den roten Pfeilen.

Hinweis:
Entscheidet selbst, ob die offene Seite des Durchleuchtungsgeräts nach links oder rechts zeigt.

Legt die gewählte Folie auf die Papptafel im Durchleuchtungsgerät. Achtet darauf, dass die Markierung der Folie zur Markierung im Durchleuchtungsgerät passt. Dann legt ihr den Rahmen über die Folie.

Passend zur farblichen Markierung der Folie sucht ihr alle Körperteil-Plättchen heraus und legt sie mit dem Bild nach unten im Kreis aus. (Spielt ihr mit den blauen Plättchen, benötigt ihr entweder das Jungen- oder das Mädchengesicht.)

Doktor Durchblick wird neben ein Plättchen gestellt.

Legt jetzt noch den Würfel und den Untersuchungsstab bereit. Die Ablagetafel legt ihr entweder mit dem Mädchen oder dem Jungen nach oben daneben.

Los geht's

Wer zuletzt beim Arzt war, beginnt.
Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.
Wer an der Reihe ist, würfelt.

Hast du **eine Zahl gewürfelt**?
Ziehe den Doktor entsprechend der Augenzahl entlang der Plättchen. In welche Richtung du ihn ziehst, darfst du frei entscheiden.

Hast du **einen Pfeil gewürfelt**?
Ziehe den Doktor zu einem beliebigen Plättchen.

Decke das Plättchen auf und versuche dir das Bild darauf zu merken. Nach circa zehn Sekunden drehst du das Plättchen wieder um.
Schiebe den Untersuchungsstab an der offenen Seite in das Durchleuchtungsgerät und bewege ihn unter der Folie hin und her.
Wenn du glaubst, die auf dem Plättchen abgebildete Stelle gefunden zu haben, lässt du den Stab an genau dieser Stelle stehen.
Die farbigen Markierungen helfen dir dabei.

Zur Kontrolle deckst du das Plättchen wieder auf.

Bild und Stelle stimmen nicht überein?
Schade! Drehe das Plättchen wieder um, der Nächste ist mit Würfeln an der Reihe.

Bild und Stelle stimmen überein? Prima! Zeige allen, dass du die richtige Stelle gefunden hast, indem du mit deinem eigenen Körper den auf dem Plättchen dargestellten Körperteil bewegst.
Winke zum Beispiel mit der Hand, atme tief ein, um den Bauch zu bewegen, oder schüttle deinen Kopf.

Dann legst du das Plättchen auf die entsprechende Stelle auf der Ablagetafel.
Der Nächste ist an der Reihe und würfelt.

Ende des Spiels

Sobald alle Körperteil-Plättchen auf der Ablagetafel liegen, habt ihr gemeinsam gewonnen.

Ihr seid schon richtige Körper-Profis? Dann spielt einmal mit Körperteil-Plättchen, die nicht zur aufgelegten Folie passen. Findet ihr die Stelle des Oberschenkelknochens auch auf der Folie mit den Muskeln?

Spielvariante 1:

Errate die Körperstelle

Kooperatives Ratespiel für 2 bis 4 Kinder **ab 5 Jahren**

Ziel des Spiels ist es, die Körperteile zu erkennen und die Plättchen zu sammeln.

Vorbereitung des Spiels

Wie im Grundspiel wird eine beliebige Folie gewählt und in das Durchleuchtungsgerät gelegt. Die zur Folie passenden Körperteil-Plättchen werden verdeckt im Kreis ausgelegt. Stellt Doktor Durchblick neben ein Plättchen. Untersuchungsstab, Ablagetafel und Würfel liegen bereit.

Los geht's

Wer an der Reihe ist, würfelt und zieht den Doktor wie im Grundspiel beschrieben.
Schau dir das Plättchen an, ohne dass deine Mitspieler sehen, was darauf abgebildet ist. Steh auf und stelle dich für deine Mitspieler gut sichtbar hin.
Bewege nun den auf dem Plättchen abgebildeten Körperteil. Versuche nur diesen einen Körperteil und keinen anderen zu bewegen. Das ist manchmal gar nicht so leicht!
Die Mitspieler beraten sich, welches Körperteil du wohl gerade bewegt hast, und dein linker Mitspieler stellt mit dem Untersuchungsstab diese Stelle im Durchleuchtungsgerät ein. Decke nun das Körperteil-Plättchen auf und vergleiche es mit der markierten Stelle auf der Folie.

Stimmen sie überein? Super!
Lege das Plättchen auf die passende Stelle der Ablagetafel.
Stimmen sie nicht überein? Schade!
Drehe das Plättchen wieder um.
Dein linker Mitspieler ist an der Reihe und würfelt.

Ende des Spiels

Sobald alle Plättchen auf der Ablagetafel liegen, habt ihr gemeinsam gewonnen.

Spielvariante 2:

Körper-Memo

Merkspiel für 2 bis 4 Kinder **ab 5 Jahren**

Ziel des Spiels ist es, am meisten Körperteil-Plättchen zu sammeln.

Vorbereitung des Spiels

Wie im Grundspiel wird eine Folie gewählt und in das Durchleuchtungsgerät gelegt.
Die zur Folie passenden Körperteil-Plättchen werden verdeckt im Kreis ausgelegt.
Stellt Doktor Durchblick neben ein Plättchen.
Untersuchungsstab und Würfel liegen bereit.

Los geht's

Wer an der Reihe ist, würfelt. Im Gegensatz zum Grundspiel ziehst du den Doktor immer im Uhrzeigersinn. Bei einem Pfeil darfst du den Doktor weiterhin auf ein beliebiges Plättchen ziehen.
Bevor du das Plättchen aufdeckst, schiebst du den **Untersuchungsstab unter eine markierte Körperstelle** auf der Folie.

Drehe nun das Plättchen um und **prüfe, ob die gleiche Körperstelle zu sehen ist**.

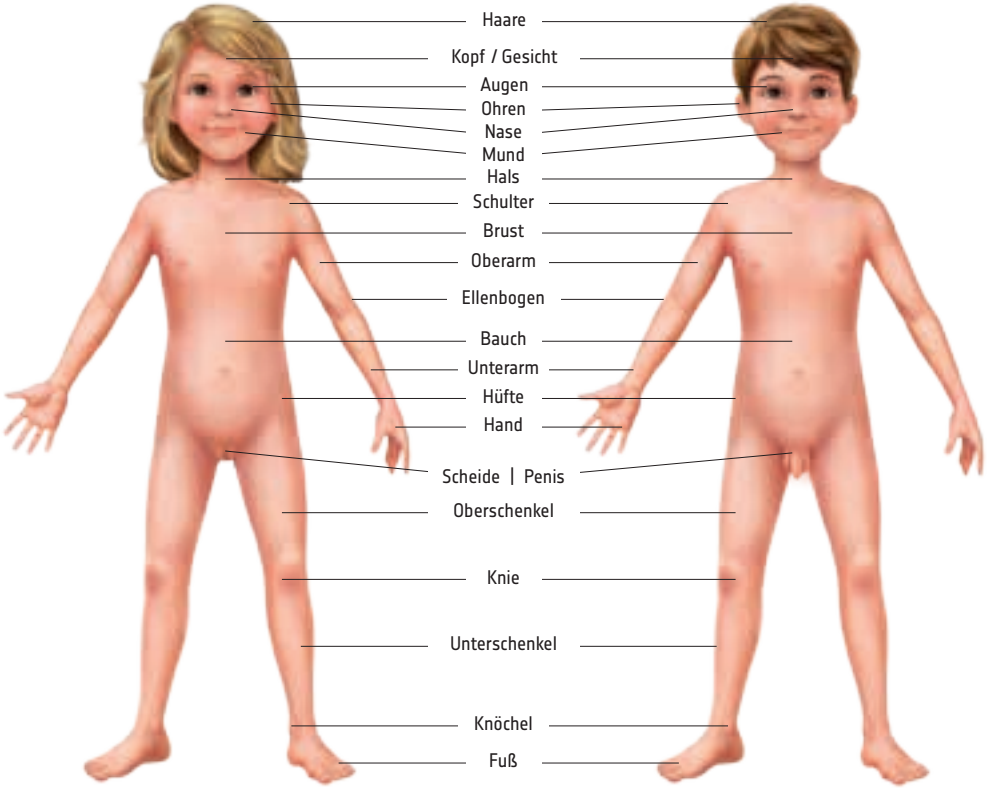
JA: Du gewinnst das Plättchen und nimmst es zu dir. Der Nächste ist an der Reihe.

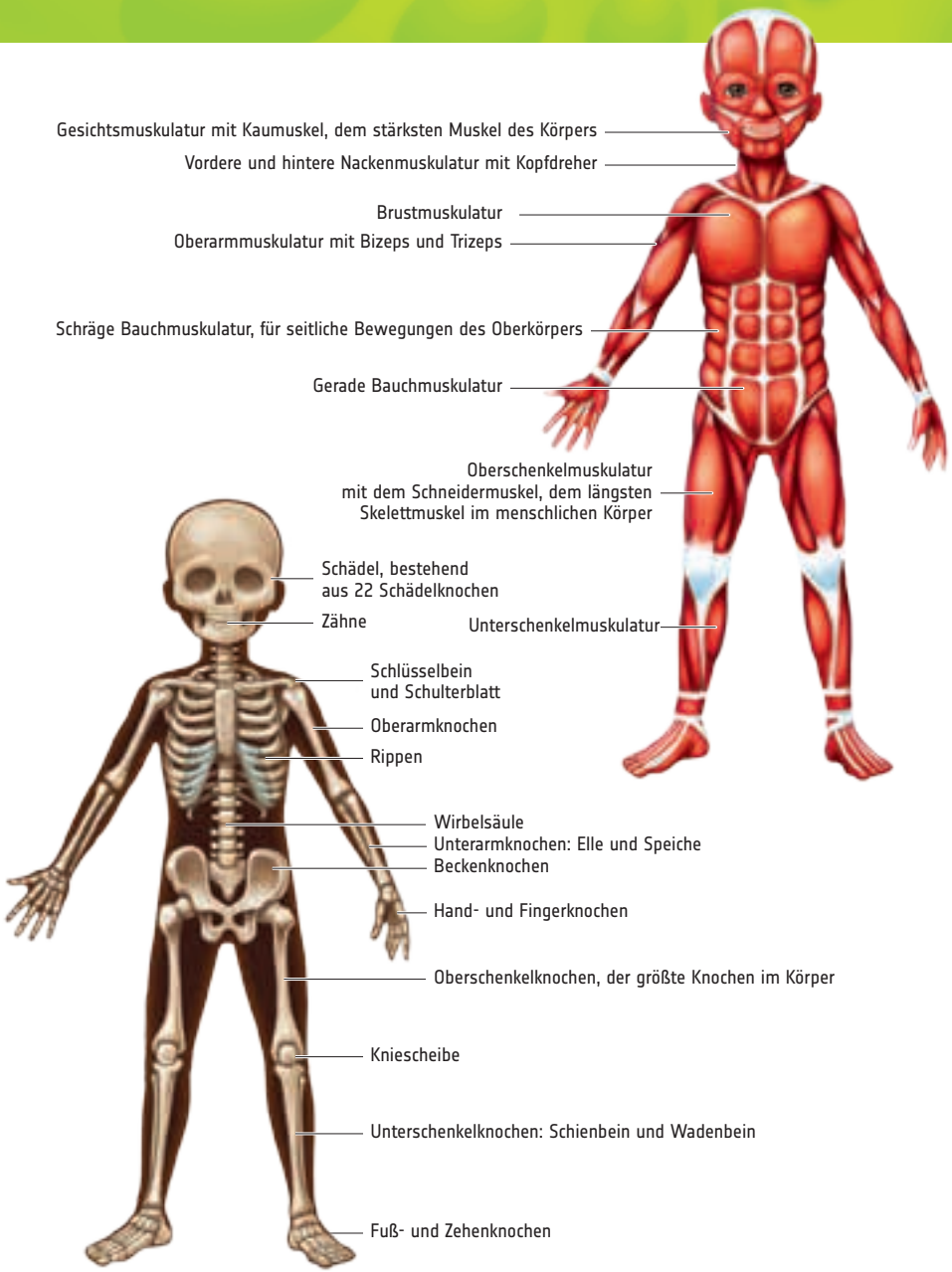
NEIN: Macht nichts. Drehe das Plättchen wieder um. Der Nächste ist an der Reihe.

***Hinweis**:*
Am Anfang kannst du nur durch Glück die richtige Körperstelle finden. Wenn du dir gut merkst, was unter dem Plättchen zu sehen ist, kannst du dich in der nächsten Runde vielleicht daran erinnern.

Ende des Spiels

Wenn alle Plättchen verteilt sind, ist das Spiel zu Ende. Der Spieler mit den meisten Plättchen gewinnt.





234361

© 2017 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460, D-88194 Ravensburg

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9, CH-5436 Würenlos
www.ravensburger.com

Weitere Tipps und Anregungen unter www.SpielendNeuesLernen.de

Ravensburger